



STATE OF DIEBENGA

Game-Theater
von LTT und AKA:NYX

Spielentwicklung	Martin Bringmann, Kerstin Grübmeier, Nina Gühlstorff, David Klumpp, Michael Ruchter, Thomas Rustemeyer, Dorothea Schroeder, Celina Thomas, Daniel Tille, Manuela Wießner
Ensemble	Martin Bringmann, Michael Ruchter, Daniel Tille
Künstlerische Leitung	Kerstin Grübmeier, Nina Gühlstorff, Dorothea Schroeder, Thomas Rustemeyer
Raum	Thomas Rustemeyer
Kostüme	Prisca Baumann

Auf den Fotos v.l.n.r.:

- 1: Michael Ruchter
- 2: (im Grenzposten) Michael Ruchter & Spieler*innen
- 3: (von hinten) Michael Ruchter, Daniel Tille & Spieler*innen
- 4: Spieler*innen
- 5: Spieler*innen
- 6: Spieler*innen
- 7: Martin Bringmann & Spieler*innen

Fotos: Martin Sigmund, Abdruck honorarfrei, Angabe: Sigmund / LTT

Premiere 17. Juni 2017, 19.30 Uhr, swt-Maschinenhalle

Weitere Vorstellungen 18. / 21. / 22. / 23.6. / 1. / 2.7.17

STATE OF DIEBENGA ist ein Social Game im Rahmen des zweijährigen Kooperationsprojekts **BELIEVE TANK** von LTT & AKA:NYX

Gefördert im Fonds Doppelpass der

KULTURSTIFTUNG
DES
BUNDES

